

2017 제12회 디지털 이노베이션 大賞 보도 계획서



1. 제정취지

21세기의 세계는 바야흐로 지식기반의 디지털 사회로 전환되고 있으며, 선진국들은 이제 한국을 디지털 혁명과 실험의 선도자(Pace setter)로 인식하고 있다. 범국민적 디지털 마인드의 확립과 탄탄한 정보 인프라의 구축은, 세계경쟁시대에서 한국을 디지털 선진국가로 자리잡게 만들었다. 이에 한국일보는 지식정보강국 건설과 디지털화를 통한 범국민적 이해와 참여를 이끌어내기 위하여 “2017 제12회 DIGITAL INNOVATION 大賞”을 시행한다.

“2017 제12회 DIGITAL INNOVATION 大賞”에서는 국가 경쟁력 핵심 기반 산업인 정보기술(IT) 및 생명공학기술, 미세기술, 환경기술, 건설기술, 전자기술, 항공우주기술, 문화기술 관련 우수 개발업체와 지식정보혁신 기업을 선정 시상함으로써, 관련업계의 사업의지를 고무하고 지식정보강국 건설을 앞당기게 된다.

2. 개 요

- ① 보도명칭 : [2017 제12회 디지털 이노베이션 大賞]
- ② 접수마감 : 2017년 9월 8일(금)
- ③ 특집보도 : 2017년 9월 28일(목) (예정)
- ④ 주 최 : 한국일보사
- ⑤ 후 원 : 과학기술정보통신부
- ⑥ 접 수 처 : 담당자 이메일 또는 우편 접수
- ⑦ 담당부서 : 한국일보 디지털사업부 과장 김경희
(Tel) 02-730-8833, Fax) 02-730-7704, 이메일 sky@digitalhk.co.kr

3. 진행 절차

사 고 발 표	제12회 디지털 이노베이션 大賞 지면 사 고 (한국일보 지면)
신청서 접수	소정 양식의 신청서 및 첨부자료 접수
서류 심사 및 방문 심사	기업 명단 작성, 분야별 심사위원 평가 배점 접수
	현장 심사(1차 서류 심사에 통과한 기업 대상)
선정기업 발표	최종 심의를 거쳐 각 분야별 우수 기업 선정 발표
특집 보도	선정기업 기사 보도 9월 28일(목) (예정)

4. 제출서류

- ① 평가신청 및 기술서 각 1부 (별첨)
- ② 수상 상장 사본 및 인증서 사본 (해당자만)
- ③ 심사제품 및 기술소개서 (제품 부피가 크거나 고가의 경우 카달로그 대체 가능)
- ④ 사업자 등록증 사본
- ⑤ 회사소개서

5. 선정방법

- ① 후원기관, 전문분석조사기관 및 분야별 담당기자의 자료를 토대로 후보업체 리스트 작성
- ② 주요 후보업체에 공문, 신청서 및 안내자료 발송
- ③ 신청서 및 증빙자료 접수
- ④ 심사 (1차 서류심사 + 2차 현장방문평가)
- ⑤ 종합평가 후 각 분야별 우수 기업 및 기술 보도

6. 선정 시 협조사항

- ① 보도자료(A4 1~2매, 대표이사, 제품 및 회사 전경 사진 각 1매)
- ② 선정기업별 규격광고 진행

7. 선정 혜택

- ① [2017 제12회 디지털 이노베이션 大賞] 인증 로고 사용권 부여 (향후 3년간)
- ② 한국일보, 과학기술정보통신부 명의 인증패 수여
- ③ 수상기업 특집 보도기사(수상기업 명단 및 기업 제품/기술/경영 등 상세보도, 심사위원 심사평 및 기관장 기고문 등으로 구성) - 별첨1. 2 참조
- ④ 수상기업 광고 한국일보 게재
- ⑤ 한국일보닷컴(www.hankookilbo.com) 및 포털사이트 (구글, 다음, 네이버 등) 키워드 기사 검색 제공
- ⑥ 수상 기업 관련 기관 및 학·협회 우수사례 배포
- ⑦ 기타 관련 사보 및 협회보 등에 보도

8. 응모분야

구 분		분 야	
정보기술	소프트웨어		소프트웨어 패키지, 시스템 및 응용 소프트웨어 개발 공급 등
			보안SW 및 서비스, 호스팅, 포털 및 기타 정보매개 등
			내장형, 어플라이언스, 임베디드, 어플리케이션 등
			프로그래밍, 플랫폼, 시스템 통합 구축, GIS, 자료 처리 등
			부가통신(포털, 온라인쇼핑몰, 게임, SNS 등)
			디지털 콘텐츠(라디오, TV, 지상파, 케이블, 소셜) 등
	정보통신기기 /기자재/소품		스마트기기, 통신기기, 소품, 디자인기자재, 광대역 장비 등
			정보기기, 스마트폰, 스마트 무선 호출기, 비콘, 센서 등
			방송, 음향, 편집시스템, 송출, 송신, CATV시스템 등
			디스플레이, 보안기기, CCTV, 부품, 소재(반도체, 소자) 등
	IT서비스		컴퓨터프로그래밍 서비스, 홈네트워크 시스템 등
			핀테크, 컴퓨터시스템 통합 자문 및 구축 서비스 등
			컴퓨터시설관리, 사물인터넷, LBS 등
			클라우드펀딩, 에듀, 자료처리, 빅데이터 등
	융 합		로봇, 재난알림, 바이오, 자동차, 국방, 문화, 금융 등
	하드웨어		반도체, SoC, 3D프린터, 플렉시블 디스플레이, TFT-LCD, PDP, OLED모니터, 음성 및 진동 레벨 동시 탐지 CCTV, 검사장비, 블랙박스, 지능형 네비게이션 등
신 산 업 기 술	생물기술	생물/유전공학	식품, 바이오헬스케어, 하수처리신기술, RNA 등
		의료	신약, 의료기기, 건강기능식품, 조기진단 Device 등
	미세 및 화학기술	소재	신소재, 금속, 세라믹, 고분자, 화학, 패턴링 등
		극미세	스핀트로닉스, 그래핀, 자동차 경량화 소재, 탄소섬유, 나노의학, 실리콘 나노와이어 등
	환경기술	환경기술	에너지 절감 기술, 온실가스 저감, 리사이클링, 수처리, 건설폐기물처리, 에너지절감, 환경관리·정보 및 시스템 기술, 토양 및 수질환경 관리 기술, 친환경 제품 개발 등
		대체 에너지	수소에너지, 에너지고효율·친환경 조명기기(그린LED), 유기태양전지, 해상풍력, 바이오연료, 지열 시스템 등
	기계 및 건설기술	기계	부품, 공작, 초정밀가공, 프레스, 레이저, 판금, 자동화 등
		건설	신 건설기술, 하수처리기술, 건물 제어기술, 소재 등
	전자기술	전기 / 전력	리튬2차전지, 스마트칩판, 전기차, 그리드-스케일 전기 저장, 스마트가전 등
	항공우주 기술	위성 / 발사체	위성 개발 및 관제(탐지), 로켓 추진 및 운용/관제 기술 등
		항공기	UAV, 다목적헬리콥터, 항공기 종합, 비행성능 기술 등
	문화기술	문화콘텐츠	가상현실, 인공지능, 디지털영상, 저작권, 영화/영상/디지털미디어 기술, 게임엔진, 사이버 커뮤니케이션, 문화원형 등



디지털이노베이션 대상

2016년 9월 23일 금요일 | WWW.HANKOOKILBO.COM | 한국일보

2016 제11회 디지털 이노베이션 대상 선정 리스트

분야	기업명	제품/기술명
기기	디에스브로드캐스트	4K 초 고화질 유튜브HD 인코더 (4K UHD Encoder)
	매출로켓	IC 기반 스마트 시스템 병동
	솔비	해상도인양구조도
	시광	Spectroscopic Ellipsometer Illumination System
	에어사운드	웨어러블 마이크로폰 시스템 및 컨텍스트서버플랫폼 서비스
	우리일렉	Cork - 공병(Bottle)을 활용한 블루투스 스피커
	웨이웨어러블	웨이스킨(WAYSKIN)
	인시그널	스마트클라우드
	정안헬스케어	컬러테라피 조명 / 키보드
	티티링크	차세대 멀티태스킹 공유기 / 트라이밴드 공유기 / 가가넷카드 / 와이파이가속기
기술	후보	태그트 IoT 수확교육
	보이얼이코리아	차량용 배터리의 'SA' 평가
	로케이션이코리아	신경망 지능형 행적 예측에이티
	엑스엘소프트웨어	스마트워치 전용 생산 자동화 시스템
	알림	동영상태깅서비스 nSTUD(엔스튜디)
	인사리플	보통수 플랫폼을 음성인식 시스템
	자연사건연구소	스마트워치 VR-VR 디바이스 플랫폼
	진테크	스마트 엘리베이터 조판
	게이스트라이프	3D 모바일 증강현실 및 인터랙티브 공간증강 기술
	플라이드	PRISM 솔루션
소프트웨어	월드스루	하버드 처리장 IoT 설치 및 서비스
	한국정보보호시스템	드림버튼 탐지 및 통제를 위한 다중상인식 기반 이동형 드론 분석 기술
	원위드정보기술	클라우드 서버 - 클라우드 데스크탑 가상화
	녹원정보기술	3D 환경공간정보 SW 패키지
	마블러스	VR 테러원 English
	미디어블루루	스마트 농업용 원격 관리용 DIY 데이터 플랫폼
	이코일	개인화 서비스를 위한 통합 인지 컴퓨팅 플랫폼 (AIE)
	엑스이엘	엔솔리드 AppSolid
	엔원소프트	동일 도메인 앱 보안 솔루션(AngelScutum)
	유원소프트	FA-PRISM(패시브인라인스캐닝)기술/CPIS-PRISM(다자간 금융보안시스템) 기술
생물	유원소프트	신상제고 개인화 맞춤형 관리용 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
신산업	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
미래/과학	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치
	유원소프트	물고기 행동 분석을 위한 스마트워치

스마트공장·스마트홈... '똑똑한 시장' 빅뱅

2016년 현재 국내 중소기업은 안으로는 내수시장 확대와 기업 구조조정, 밖으로는 중국경제불안과 미 달러인상, 브렉시트 등으로 어려운 환경에 처해 있다.

이러한 가운데 올해 국내경제는 인태크, 스마트공장, 스마트홈의 확산과 함께 비대업의 활용으로 4차 산업혁명인 '산업의 디지털화'로 패러다임이 바뀌고 있다.

스마트 공장은 독일의 인더스트리 4.0이라는 패러다임에서 생겨났는데 대단위 공단이나 중소 도시의 거주지역 내에 작은 크기로 건설된다. 노동자들은 인근 주택에서 출퇴근이 가능하고 자신이 원하는 시간대를 선택해서 일할 수 있다. 공장들은 조종하고 정밀하고 안전하며 작업의 조직이 스마트한 사용자를 지향한다.

스마트 공장은 한국이 처한 고급인력의 노령화 및 은퇴, 젊은 인구 및 기술력의 부족, 저임금 교육, 노동자들의 행복권 추구 등 다양한 문제들을 해결할 수 있다. 스마트 공장은 모든 공정을 추구하는 것이 아니라 인간(노동자)에게 안전하고 지속적 인 기술적 성장을 돕는 것이다.

스마트홈은 가정에서 활용되는 모든 기기 연결과 자동화된 맞춤형 서비스를 제공하는 기술이다. 가정에서 활용되는 모든 기기가 자동화되면서 유자-관리의 편의성이 높아지고 사용자 행동 분석 기반의 자율형 서비스가 제공되는 등 새로운 부가가치를 창출하고 있다.

세계 스마트홈 시장은 2015년 기준 약 10조원(99억 달러)에서 2020년에는 약 45조원(430억 달러) 규모로 성장할 전망이다. IoT로 연결되는 스마트홈 관련 기기 수는 2015년 70만대에서 2020년 4,415만대로 증가가 예상된다. 부문별로는 자동화(home automation)가 38.6%, 엔터테인먼트 22.7%, 보안 20.2%, 에너지 관리 12.6%, 위치자재가 5.9%를 이룰 것으로 나타났다.

국내 스마트홈 시장 역시 2015년 2,000억(2억1,000만 달러)에서 2020년까지 약 1조5,000억(13억2,000만달러)으로 성장할 전망이다. IoT로 연결되는 스마트홈 관련 기기수는 같은 기간 12만대에서 101만대로 증가할 것으로 보인다.

현재 세계 경제는 선진국에서 신흥국으로 그 중심이 이동하면서 국가간 격차가 감소하고 있다. 신흥국의 역할이 증대되고 상

호의존성이 심화되면서 글로벌 경제 구조의 중요성이 부각되고 있다. 이러한 세계 경제의 끊임없는 경쟁구도 속에서 살아남기 위해서는 고부가가치 제품 개발 및 품질 향상 등에서 차별화 전략이 필요하다. 특히 중소기업에서는 '선택과 집중'을 통해 경영의 효율화를 달성하는 것이 중요하다고 여겨진다.

이러한 점을 고려해 한국일보사는 오랜 시간의 연구개발이 기업의 성공으로 이어

480여개 기업 엄격 심사
경쟁력·전문성 등 뛰어난
59개 업체 최종 선정



2016년 9월 23일 금요일 | WWW.HANKOOKILBO.COM | 한국일보

클라우드 플랫폼

놀라운 성능

혁신적인 관리

구축비용 최소화

Easy, Simple and Once Connected

모든 것을 담았습니다

www.uplexsoft.com / TEL : 02-508-6808

(주)유플렉스소프트

따뜻한 정보통신기술로 4차 산업혁명 준비하자

기 고

최근 미국 국방성 방위고등연구계획국(DARPA)이 개최한 인공지능 사이버 해킹대회인 '사이버 그랜드챌린지(CGC)'에서 미국 케네디컬리지의 인공지능 시스템 메이헴(Mayhem)이 우승했다. 지난 해 열린DARPA의 '세계 제1로봇보트챌린지(DRC)' 대회에서는 대한 민국의 KAIST 유보림이우승을차지했다. 또 국제 전기전자기술자협회(IEEE)에서 주최한 게임분야 인공지능 기술 국제경연대회인 'BotPrize 2014'의 게임봇 만점 부문에선 ETRI의 게임봇 탐지 및 대응기술인 보트 레카가1위를 차지했다. 이미지 인식 기계 학습 기술 을 겨루 는 경 연 대 회 인 'ILSVRC'에서는 마이크로소프트의 구글 등이-2위를 경쟁 중이다. 이처럼 우리는 매년 신기술로 치열한 경쟁을 하는 국제 기술경연대회를 통해 이미 제4차산업혁명의 전조현을 보고 있다. 이미 세계적으로 제4차산업혁명이 시작된 것이다.

지금까지 우리는 빠르고, 똑똑한 ICT(정보통신기술)에 주력해왔지만, 이제부터는 인간과 공존할 수 있는 따뜻한 ICT를 위한 준비해야 한다. 제4차 산업혁명에 비해 몇 가지 예를 들고자 한다.

ETRI의 자동통역법인 '지니톡'은 연구 소기업인 한컴인터프라이에서 '달려달라지니톡'이라는 이름으로 지난 7월부터 공식 서비스를 시작했다. 현재 한국어와 영어, 일

본어, 중국어, 스페인어, 프랑스어 등 외국어 5개부분을 통역할 수 있으며, 내년까지는 러시아어, 독일어, 아랍어 등 3개 언어를 추가해총 8개국 언어를 지원할 예정이다. 이로써 2018년 평창 동계올림픽 자동통역 소프트웨어로 그 역할이 크게 기대된다. 교육 분야에서는 학습자가 컴퓨터와 영어로 대화하면서 자연스레 영어 듣기와 말하기 훈련을 할 수 있는 '지니튜터(Genie Tutor)'가 있다. 아직 원어인 수준은 아니어도 향후 한국어 교육 서비스에 적용되면 다문화 가정과 중국, 일본, 동남아 등의 한류 의사소통에 기여할 수 있을 것으로 기대된다.

아울러사이버공간과 현실을 이어주는 도구로서 급속히 확산되고 있는 가상/증강 현실(VR/AR) 콘텐츠는 사실감을 극대화시키고몰입감을제공하고 있다. 하지만현실세계의 색상과 컴퓨터그래픽(CG) 작업에 의한 가상세계의 색은 사람이 볼 수 있는 색의 범위와 차이가 있다. 이는 현실세계와 가상세계가 구분되지 않는 수준의 실감없는 체험기술을 통해 관련 콘텐츠의 품질 향상은 물론 무대공연, 영화 제작의 매우 분장, 특수 분장 등 엔터테인먼트산업과 교육, 예술 분야에 새로운 전기를 가져다 줄 것으로 전망된다.

제조업에서는 3D 프린팅이 점차 개인화됨에 따라 나만의 3D 출력을 제작에 대한 관심이 높아지고 있다. 3D 프린팅을 위해서는 대상물 스캔, 수작업을 통한 3D 모델

조 제작, 수정 등 일련의 복잡한 과정을 거쳐야 하지만 3D프린팅 콘텐츠 제작도구 SW와 렌더링3D스캐너를 이용한 3D프린팅 학습 교보재 제작, 신제품출현의 수, 의류 제작, 온라인 쇼핑물의 피팅용3D모델, 생활 아이디어 상품 제작 등 3D프린팅을 활용한 신 개념의 사업 아이템 도출도 가능할 것이다.

최근 핀테크 분야의 차세대 인증 수단으로 부각되고 있는 파이드(FIDO: Fast Identity Online) 또한 관심이 높다. 인증 방식에서부터 클라이언트, 서버 및 스마트폰과스마트워치 등의 터치 방식과 지문 인식 방식 등 인증 절차를 통해 핀테크 분야의 인증 수단뿐만 아니라 포털 등 인터넷의 온라인 로그인이나 출입통제 등 오프라인 분야에서도 쉽게 사용 가능해진다.

이와 같이 ICT가 바이오기술을 혁신시키고, 바이오기술이 다시 ICT를 혁신시키는 선 순환적 디지털 혁신체계 구축이 제4차산업혁명을 위한 준비라 볼 수 있다. 디지털의 편리함과 아닐로그 감성을 동시에 추구하려는 사용자는 보고 있는 ICT에서 만지고, 느끼고 인간과 공존하는 따뜻한 ICT를 통해 제품과서비스의 가치를 결정하는데 있어 4차 산업혁명을 주도할 수 있는 또 하나의 ICT가 될 것이다.



한원현 ETRI SW연구부장

